

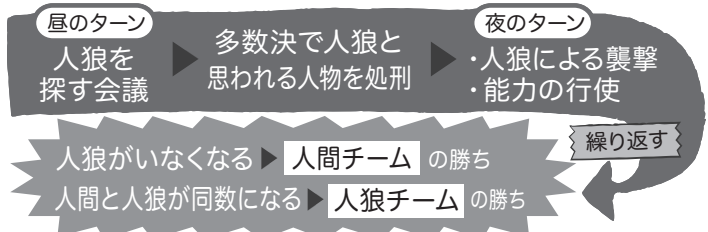
コテコテ!!おーさかじんろー

～オンラインマニュアル～

ふつうの人狼ゲームのルール



村の中に紛れ込んだ人狼が、夜になると人間を1人選んで噛み殺します。生存者たちは誰が人狼かを全員で話し合い、疑わしい人物を毎日1人ずつ処刑します。



人間チーム		人狼チーム
市民 何の能力も持たない ただの人間	騎士 人狼の襲撃から1人だけ守ることができる (自分自身は選べない)	人狼 人狼以外のプレイヤーを襲撃できる。仲間の人狼が誰か把握している
霊媒師 昼の会議で処刑されたプレイヤーが人狼かどうか知ることができる	占い師 占いたいプレイヤーを指名し、人狼かどうか知ることができる	狂人 扱いは市民と同じだが、人狼の勝利により、狂人も勝利となる

- ★人狼チームになったら人間を騙して見つけられないように
- ★人間チームになったら嘘を見抜き人狼を見つけましょう!

決めておきたい細かいルール

初日占い(有り・ランダム・無し) / 連続ガード(有り・無し)
投票方法(順番・一斉・自由) / 村騙り(有り・無し)
決選投票回数(両吊り・ランダム・処刑無し)

おーさかじんろーのルール

おーさかじんろーは3つのルールがプラスされるで!

市民にはお笑い担当が割り振られるんや

市民にはボケとツッコミとおスベりさんの3種類の「担当」が与えられるんや!! 自分がどの担当を引いたかは言うたらアカンで!! 自分のオモロで担当を伝えたってや!!

→与えられた「担当」をできる限りやり切ってください。市民COはOKですが、担当を直接COするのはNGです。

オモロいやつには長生きしてもらいたいもんな

処刑者は遺言の時に、議論中に1番オモロやったプレイヤー(役職COしてない人の中から)に、オモロガードをプレゼントや!! 選ばれたプレイヤーは、その夜 護衛状態になるんや!! でも、オモロガードの指定は2日目までにしたってや。

→処刑者は1日目と2日目の遺言の際に、面白かったプレイヤーを1人選んでください。選ばれたプレイヤーはその夜護衛が入った状態になります(連続オモロガード可。騎士の連続ガードにも影響しません)。

真の勝者はオモロいやつに決まってるやん

ゲーム終了後に役職を公開したあとは、MVO(Most Valuable Omoroyer)を決めるんや!! ボケでもツッコミでもおスベりさんでも、もちろん役職者でもオモロいやつが真の勝者や!!

→最も面白かった人を任意の方法で決めてください。
MVOが真の勝者です(価値観によります)。

Q&A

Q.ボケがあえてツッコミを騙るのはアリですか?

A. かまへんで!けど、内訳が合わんようになるからほどほどにしいや!

Q.オモロガードは絶対に面白かった人を選ばないとダメですか?

A. なんやキミ、さっぶいなあ〜。んなもんオモロイヤツを選ぶに決まってるやん?潜伏してそんな役職者とか、仲間の人狼を選びたいな〜とか思ってるんやろ?まあ、そうしたいんやったらそうしたら?

Q.ボケ、ツッコミ等の役割はどこまで透けさせていいんですか?

A. 自分で「ボケですねん」っていうのはNGな。「ボケの人手えあげて〜」みたいな指示もやめよ。「○○君は絶対おスベりさんやわ!!」みたいな発言はアリやで。「オモロイボケ探してますねん」みたいな透けさせは微妙なとこやな。まあパーティーゲームやから、こういうのは空気読んでいこや。

Q.人狼なのにおスベりさんだと決めつけられました。

A. めっちゃ素敵やん。

おすすめ配役

役職人数	人狼	狂人	占い	霊媒	騎士	ボケ	ツッコミ	おスベり
5	1	1	1	0	0	1	1	0
6	1	1	1	0	0	1	1	1
7	2	0	1	1	0	1	1	1
8	2	0	1	1	0	2	2	0
9	2	1	1	1	1	1	1	1
10	2	1	1	1	1	2	2	0
11	2	1	1	1	1	2	2	1
12	3	1	1	1	1	2	2	1
13	3	1	1	1	1	3	3	0
14	3	1	1	1	1	3	3	1

こちらから
プレイ動画が
見れます

